



ใบงานที่ 1.4 รู้จักคอนโทรล

สมาชิกในกลุ่ม

1. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
2. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
3. ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....



1. ศึกษาหัวข้อที่ 1.4 เรื่อง รู้จักคอนโทรลจากเว็บไซต์ www.binaryprogramming.net
2. ใบงานนี้แบ่งออกเป็น 2 ตอน ดังนี้ ตอนที่ 1 เป็นคำถามสร้างสรรค์ท้ายกิจกรรม ให้ผู้เรียนตอบคำถาม ลงในสมุดและตอนที่ 2 เป็นแบบฝึกปฏิบัติการใช้งานคอนโทรล

ตอนที่ 1 : คำถามสร้างสรรค์ท้ายกิจกรรม

1. Label และ TextBox ต่างหรือเหมือนกันอย่างไร
2. ผู้เรียนคิดว่าถ้าไม่ใช่ RadioButton กับการเลือกเพศ แต่เปลี่ยนใช้ CheckBox แทนได้หรือไม่ เพราะเหตุใด
3. ผู้เรียนคิดเห็นอย่างไรกับการใช้ MaskedTextBox มาช่วยในการรับข้อมูลที่เป็นความลับ เช่น ข้อมูล

Password เป็นต้น

4. ผู้เรียนเห็นว่ามี Control ใดอีกหรือไม่ที่มีการใช้งานบ่อย แต่ครูยังไม่ได้นำเสนอ
5. ผู้เรียนคิดว่ากรณีที่ Control มาช่วยในการออกแบบหน้าจอโปรแกรมทำให้การเขียนโปรแกรมง่ายขึ้นหรือไม่

ตอนที่ 2 : แบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง รู้จักใช้งานคอนโทรล

1. ศึกษาหัวข้อที่ 1.4 เรื่อง รู้จักใช้งานคอนโทรลจากเว็บไซต์ www.binaryprogramming.net
2. ให้ผู้เรียนสร้างโปรเจกต์ชื่อ MyApp_ ชื่อของนักเรียน บันทึกงานไว้ในไดร์ D:
3. สร้างฟอร์มเมื่อกดรันแล้วจะได้หน้าฟอร์ม ดังรูป

ชื่อ-นามสกุล : กาญจนา โนหลักหมื่น

Username : binary

Password : *****

เพศ : ชาย หญิง

ชั้น : มัธยมศึกษาปีที่ 6

ห้อง : 1

ฉันได้อ่านข้อตกลงแล้วและยอมรับข้อตกลง

สมัครสมาชิก

และมีรายละเอียดของ Control ต่างๆ ดังนี้

- แถบเมนูด้านบนสุด มีเมนูหลัก 4 เมนู คือ File Edit Insert Exit และไม่มีเมนูย่อย
- ใช้ Label ในการแสดงข้อความต่างๆ บนฟอร์ม
- ช่องกรอกชื่อ-นามสกุล และ Username ใช้ TextBox ในการรับข้อมูล
- ช่องกรอก Password เมื่อป้อนข้อมูลให้แสดงเป็นสัญลักษณ์ * แทน
- เพศ ใช้เครื่องมือ Radiobutton

- ชั้นและห้อง ใช้เครื่องมือ ComboBox โดยที่ ชั้นมีการกำหนดค่าใน Item ได้แก่ มัธยมศึกษาปีที่ 1 จนถึง มัธยมศึกษาปีที่ 6 และ ห้องมีการกำหนดค่าใน Item ได้แก่ 1 จนถึง 9
- ใช้ CheckBox เขียนข้อความว่า ฉันได้อ่านข้อตกลงแล้วและยอมรับข้อตกลง
- ใช้ Button แสดงข้อความบนปุ่มว่า สมัครสมาชิก
- ใส่รูปภาพตามที่คุณเรียนต้องการ โดยใช้เครื่องมือ PictureBox
- ใช้ Button แสดงข้อความบนปุ่มว่า สมัครสมาชิก
- ใส่รูปภาพตามที่คุณเรียนต้องการ โดยใช้เครื่องมือ PictureBox

4. เขียนบันทึกการใช้งาน Control และการกำหนดคุณสมบัติ ลงในแบบบันทึก ดังตัวอย่าง

ลำดับ	Control ที่ใช้	คำสั่ง Properties	ค่าที่กำหนด
ตัวอย่าง			
1	Form1	BackColor	สีเทา
		text	MyApp_Kanchana Nolukmuen
2	MenuStrip1	BackColor	สีเทาเข้ม
		Font	AngsanaUPC ขนาด16pt ตัวหนา

5.สรุปองค์ความรู้ที่ผู้เรียนได้รับจากการเรียนรู้จากกิจกรรมรู้จักคอนโทรลลงในสมุดของ

.....

.....

.....

.....

.....