

แบบทดสอบกลางภาค วิชาภาษาไทย

*จำเป็น

ส่วนที่ 1 กรอกข้อมูลส่วนตัว

1 คำนำหน้าชื่อ *

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

นาย

นางสาว

2 ชื่อ-สกุล *

3 เลขที่ *

ส่วนที่ 2 จงเลือกข้อที่ถูกที่สุดเพียงคำตอบเดียวเท่านั้น

- 4 1. การเขียนโปรแกรมภาษาซี โปรแกรมใดสามารถคอมไพล์ภาษาซีได้ * 1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- Draw C
- Dev C++
- Photo C
- Winamp

- 5 2. เมื่อเขียนโปรแกรมแล้วต้องการรันโปรแกรม จะสามารถใช้ คำสั่งใด * 1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- Run
- Compile
- Compile & Run
- Execute

6 3. คำสั่ง printf ต้องใช้กับไลบรารีใด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- #include<stdio.h>
- #include<conio.h>
- getch();
- main()

7 4. ไลบรารี #include<conio.h> จะใช้กับคำสั่งใด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- scanf
- printf
- getch();
- main()

8 5. ข้อใดเป็นคำสั่งรับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม x *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- scanf("%d",&x);
- scanf("%f",&x);
- printf("input x");
- printf("input x");

9 6. ข้อใดเป็นคำสั่งแสดงข้อความให้ป้อนอักขระ 1 ตัว *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- scanf("%d",&character);
- scanf("%f",&String);
- printf("input character");
- printf("input String");

10 7. printf("%d",number); จากคำสั่งนี้ ข้อใดถูกต้อง *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- แสดงค่าที่อยู่ใน number ออกไปที่หน้าจอ
- ประกาศใช้งานตัวแปร number เป็น ชนิดข้อมูลจำนวนเต็ม
- รับค่าตัวเลข
- แสดงข้อความให้ผู้ใช้งานป้อนตัวเลข

11 8. ข้อใดตั้งชื่อตัวแปรไม่ถูกต้อง *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- score แทน คะแนน
- 3_score แทน คะแนน
- score3 แทน คะแนน
- _score แทน คะแนน

12 9. ข้อใดไม่สามารถใช้เป็นตัวแปรได้ *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

number

answer

null

charact

13 10. อายุของนักเรียนควรจะเป็นชนิดข้อมูลใด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

int

float

char

string

14 11. ข้อใดเลือกใช้ชนิดข้อมูลได้เหมาะสมที่สุด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- int number ; หมายถึง ประกาศตัวแปร number เก็บข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็ม
- float number ; หมายถึง ประกาศตัวแปร number เก็บข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็ม
- char number ; หมายถึง ประกาศตัวแปร number เก็บข้อมูลตัวเลข 1 อักขระ
- string number ; หมายถึง ประกาศตัวแปร number เก็บข้อมูลตัวเลข เป็นข้อความ

15 12. แก้ไขชื่อตัวแปร area! ให้ถูกต้อง *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- area
- area_t
- _area
- สามารถใช้ได้ทุกข้อ

- 16 13. f-name เป็นตัวแปรสำหรับเก็บชื่อของนักเรียน ข้อใดกล่าวถูกต้อง * 1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- ตัวแปรนี้ใช้ได้
- ตัวแปรนี้ใช้ไม่ได้ เพราะ มีอักขระพิเศษ -
- ตัวแปรนี้ใช้ไม่ได้ เพราะ ไม่มีความหมายที่ชัดเจน
- ตัวแปรนี้ใช้ไม่ได้ เพราะ ไม่ถูกหลักการตั้งชื่อ

- 17 14. เขียนคำสั่งประกาศตัวแปรชื่อ number ที่มีชนิดข้อมูลเป็น float โดยไม่มีการกำหนดค่าเริ่มต้น * 1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- int number=0;
- int number;
- float number=0;
- float number ;

- 18 15. เขียนคำสั่งประกาศค่าคงที่ชื่อ PI ที่มีชนิดข้อมูลเป็น float เพื่อใช้เก็บค่า 3.14 *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- const PI;
- const PI=3.14;
- const float PI=3.14;
- float PI=3.14;

- 19 16. เขียนคำสั่งประกาศค่าคงที่ชื่อ my_name เพื่อใช้แทนชื่อ Patchara *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- const my_name;
- const char my_name;
- const my_name=Patchara;
- const my_name="Patchara";

- 20 17. เขียนคำสั่งประกาศตัวแปรชื่อ sum เพื่อเก็บค่าคะแนนรวม โดยมี 1 คะแนน
ค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0 *

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- int sum;
- int sum=0;
- float sum;
- float sum=0;

- 21 18. กำหนดให้ a=6 b=5 หากใช้คำสั่ง a-- จะได้ผลลัพธ์ใด * 1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- a =5
- a =6
- a =7
- a =8

- 22 19. กำหนดให้ a=6 b=5 หากใช้คำสั่ง a=a%2 จะได้ผลลัพธ์ใด * 1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- a =-1
- a =0
- a =3
- a =12

23 20. กำหนดให้ $a=6$ $b=5$ หากใช้คำสั่ง $a +=b$ จะได้ผลลัพธ์ใด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

$a =1$

$a =7$

$a =11$

$a =15$

24 21. กำหนดให้ $a=6$ $b=5$ เป็นชนิดข้อมูลแบบข้อความหากใช้คำสั่ง $a +=b$ จะได้ผลลัพธ์ใด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

$a =1$

$a =65$

$a =11$

$a =56$

25 22. กำหนดให้ $a=6$ $b=5$ หากใช้คำสั่ง $a /=b$ จะได้ผลลัพธ์ใด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

$a =1$

$a =65$

$a =11$

$a =56$

- 26 23. หากต้องการใช้ไลบรารีสำหรับหาค่าเลขยกกำลังจะต้องใช้ไลบรารีใด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- stdio.h
- conio.h
- math.h
- string.h

- 27 24. หากต้องการใช้ไลบรารีสำหรับนับจำนวนอักขระจะต้องใช้ไลบรารีใด *

1 คะแนน

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- stdio.h
- conio.h
- math.h
- string.h

28 25. จากคำสั่งในรูปเมื่อกดรันโปรแกรมทำให้เกิด error ขึ้น หากต้องการแก้ไขจะต้องใส่คำสั่งใด *

1 คะแนน

```
power.cpp
1  #include<stdio.h>
2  #include<conio.h>
3  main()
4  {
5      int bs,point,pw=0;
6      printf("input your base :");
7      scanf("%d",&bs);
8      printf("input your point :");
9      scanf("%d",&point);
10     pw=pow(bs,point);
11     printf("Power is %d",pw);
12     getch();
13
14 }
```

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- #include<math.h>
- #include<conio.h>
- pw=power(bs,point);
- printf("Power is pw,%d);

```
power.cpp
1  #include<stdio.h>
2  #include<conio.h>
3  main()
4  {
5      int bs,point,pw=0;
6      printf("input your base :");
7      scanf("%d",&bs);
8      printf("input your point :");
9      scanf("%d",&point);
10     pw=pow(bs,point);
11     printf("Power is %d",pw);
12     getch();
13
14 }
```

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- โปรแกรมค้นหาเลขที่เป็นจำนวนคู่
- โปรแกรมหาค่าเลขยกกำลัง
- โปรแกรมหารากที่สองของจำนวนเต็ม
- โปรแกรมนับจำนวนตัวอักษร

30 27. จากคำสั่งในรูป หากใส่ค่าให้ bs=4 และ point = 2 จะแสดงผลลัพธ์ที่หน้าจออย่างไร *

1 คะแนน

```
[*] power.cpp
1  #include<stdio.h>
2  #include<conio.h>
3  #include<math.h>
4  main()
5  {
6      int bs,point,pw=0;
7      printf("input your base :");
8      scanf("%d",&bs);
9      printf("input your point :");
10     scanf("%d",&point);
11     pw=pow(bs,point);
12     printf("Power is %d",pw);
13     getch();
14
15 }
```

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- input your base:4
- input your point : 2
- Power is 8
- Power is 16

31 28. หากป้อน string เป็นคำว่า cheahomwittaya จะได้ผลลัพธ์ในข้อใด *

1 คะแนน

```
[*] power.cpp
1  #include<stdio.h>
2  #include<conio.h>
3  #include<string.h>
4  main()
5  {
6      int count;
7      char ch[30];
8      printf("input your string :");
9      scanf("%s",ch);
10     count=strlen(ch);
11     printf("lens of string : %d",count);
12     getch();
13
14 }
15
16
```

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- input your string : 10
- input your string : 14
- lens of string : 14
- lens of string : 10

```
[*] power.cpp
1  #include<stdio.h>
2  #include<conio.h>
3  #include<string.h>
4  main()
5  {
6      int count;
7      char ch[30];
8      printf("input your string :");
9      scanf("%s",ch);
10     count=strlen(ch);
11     printf("lens of string : %d",count);
12     getch();
13
14 }
15
16
```

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- #include<stdio.h>
- #include<conio.h>
- #include<string.h>
- #include<math.h>


```
[*] power.cpp
1  #include<stdio.h>
2  #include<conio.h>
3  #include<string.h>
4  main()
5  {
6      int count;
7      char ch[30];
8      printf("input your string :");
9      scanf("%s",ch);
10     count=strlen(ch);
11     printf("lens of string : %d",count);
12     getch();
13
14 }
15
16
```

ทำเครื่องหมายเพียงหนึ่งช่อง

- โปรแกรมค้นหาเลขที่เป็นจำนวนคู่
- โปรแกรมค้นหาเลขที่เป็นจำนวนคี่
- โปรแกรมหาค่าเลขยกกำลัง
- โปรแกรมนับจำนวนอักขระ

เนื้อหานี้มีได้ถูกสร้างขึ้นหรือรับรองโดย Google

Google ฟอรัม