**ใบกิจกรรมที่ 1.5**

**เรื่อง เปิด-ปิด ประตูฟาร์มอัตโนมัติ**

**คำชี้แจง** : จากสถานการณ์ปัญหานี้ให้นักเรียนใช้ tinker cad สร้างนวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหา

หนองห้าฟาร์ม เป็นฟาร์มเมล่อน และช่วงนี้ก็เป็นช่วงเก็บผลเมล่อน จึงทำให้เวลาที่ลำเลียงผลเมล่อนออกจากฟาร์มค่อนข้างลำบาก และหนักมาก จึงต้องการเปลี่ยนประตูฟาร์มให้เปิดปิดได้เมื่อเราเดินมาใกล้ประตูในระยะ 80 เซนติเมตร ก็ให้ประตูเปิด ปิดอัตโนมัติ เพื่อจะได้สะดวก ในการลำเลียงผลเมล่อนออกจากฟาร์ม

1. จากสถานการณ์ที่กำหนดให้ ปัญหาที่พบจากสถานการณ์คืออะไร

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

2. นักเรียนจะแก้ปัญหานี้ โดยใช้โปรแกรม tinkercad สร้างระบบเปิด ปิดประตูฟาร์มอัตโนมัติ ซึ่งนักเรียนจะเลือกใช้อุปกรณ์ใดบ้าง

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

3. นักเรียนจะออกแบบ เขียนคำสั่งอย่างไร

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

4. รูปภาพชิ้นงาน

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………

5. ลิงก์ผลงาน …………………………………………………………………………………………………………………………………………