



ใบงานที่ 2.1 เรื่องโครงสร้างภาษา C#

สมาชิกในกลุ่ม

- 1.ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
- 2.ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
- 3.ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

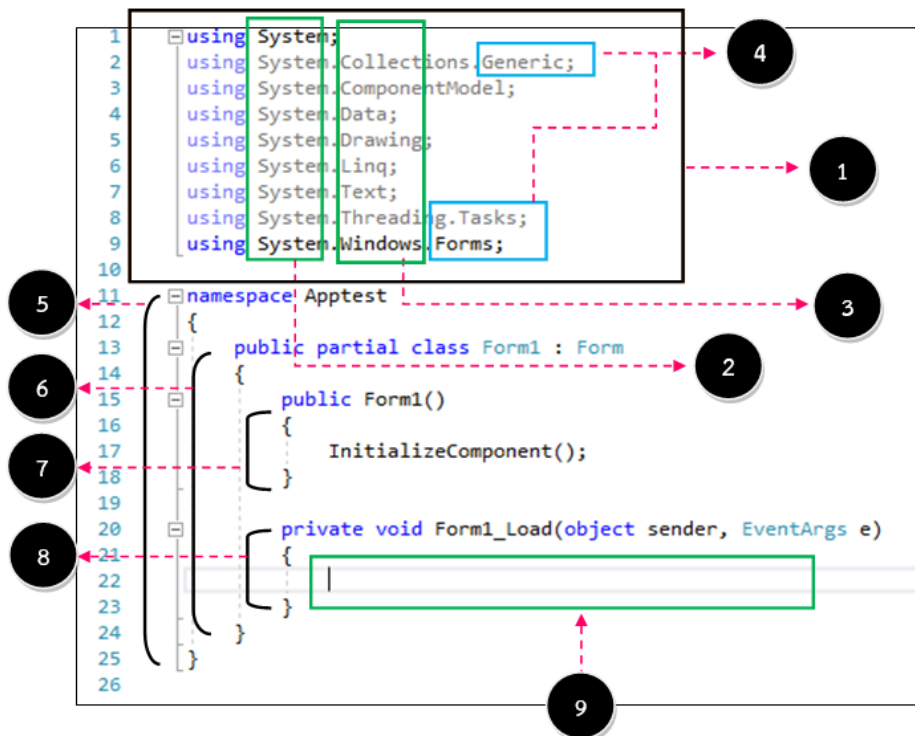


1. ศึกษาความรู้ในหัวข้อที่ 2.1 เรื่องโครงสร้างภาษา C# จากเว็บไซต์ <https://www.binaryprogramming.net>
2. แบบฝึกหัดจะแบ่งออกเป็น 2 ตอน ได้แก่ ตอนที่ 1 คือแบบฝึกหัด และตอนที่ 2 คือแบบฝึกปฏิบัติ
3. ให้ผู้เรียนตอบคำถามตอนที่ 1 ลงในสมุดของผู้เรียน และ ตอนที่ 2 ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติโดยใช้โปรแกรม

Visual C# 2015 และบันทึกงานลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ตามขั้นตอนในใบงาน

ตอนที่ 1 : แบบฝึกหัดเรื่องโครงสร้างภาษา C# ให้ผู้เรียนตอบคำถามลงในสมุดของผู้เรียน

1. จงเติมข้อความเกี่ยวกับโครงสร้างภาษา C# ให้ตรงกับหมายเลขที่กำหนดให้



- 1.1 หมายเลข 1 คือ.....
- 1.2 หมายเลข 2 คือ.....ชื่อ.....
- 1.3 หมายเลข 3 คือ.....ชื่อ.....
- 1.4 หมายเลข 4 คือ.....ชื่อ.....
- 1.5 หมายเลข 5 คือ.....ชื่อ.....
- 1.6 หมายเลข 6 คือ.....ชื่อ.....
- 1.7 หมายเลข 7 คือ.....
- 1.8 หมายเลข 8 คือ.....
- 1.9 หมายเลข 9 คือ.....

2. จับคู่ชื่ออีเวนต์และหน้าที่ของอีเวนต์ โดยนำเอาตัวอักษรที่อยู่ข้างหน้า หน้าที่ของอีเวนต์ไปกรอกลงในช่อง
ด้านหน้าชื่ออีเวนต์ต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

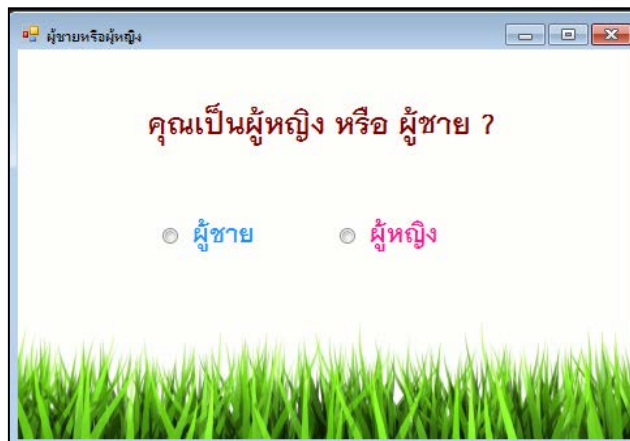
อีเวนต์ของ Form		หน้าที่ของอีเวนต์
.....	Activate	A. เมื่อคลิกเมาส์ลงบนฟอร์ม
.....	Unload	B. เมื่อยกเลิกใช้งานฟอร์ม
.....	Click	C. เมื่อฟอร์ม Activate
.....	Load	D. เมื่อฟอร์มถูกเรียกขึ้นมาใช้งาน
อีเวนต์ของ Button		E. เมื่อคลิกเมาส์ลงบนฟอร์ม
.....	Click	F. เมื่อเปลี่ยนข้อความใน TextBox
อีเวนต์ของ TextBox		G. เมื่อ TextBox ถูกกดปุ่มใดๆ จากแป้นพิมพ์
.....	KeyPress	H. เมื่อ ListBox ถูกกดปุ่มใดๆ จากแป้นพิมพ์
.....	TextChanged	I. เมื่อ ListBox ถูกดับเบิ้ลคลิก
อีเวนต์ของ ListBox		J. เมื่อ ListBox ถูกกดปุ่ม F1 จากแป้นพิมพ์
.....	KeyDown	
.....	HelpRequested	
.....	MouseDoubleClick	

ตอนที่ 2 : แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องโครงสร้างภาษา C#

คำชี้แจง : ให้ผู้เรียนศึกษาความรู้ในหัวข้อ 2.1 เรื่องโครงสร้างภาษา C# จากเว็บไซต์

<https://www.binaryprogramming.net> แล้วสร้างโปรแกรมด้วยโปรแกรม MS Visual c# 2015 ตามขั้นตอนในใบงาน และตอบคำถามต่อไปนี้

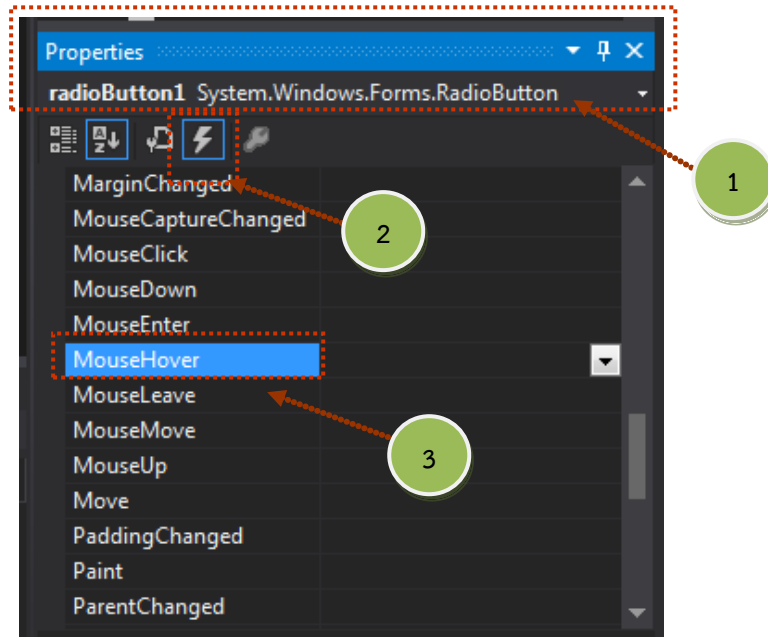
1. เปิดโปรแกรม MS Visual c# 2015
2. สร้างโปรเจกต์ใหม่ ตั้งชื่องาน **WS21_ชื่อของผู้เรียน** บันทึกงานไว้ในโฟลเดอร์ของนักเรียนในไดร์ D
3. ออกแบบหน้าจอ ดังรูป



โดยมี Control ที่ใช้ และปรับแต่งค่าต่างๆ ดังตาราง ต่อไปนี้

Control	Properties	รายละเอียดที่ปรับแต่ง
1. Form1	Background Image	รูปภาพพื้นหลังตามที่ต้องการ
	Text	ผู้ชายหรือผู้หญิง
2. Label1	Font	TH Niramit AS, 24pt, style=Bold
	ForeColor	สีน้ำตาล
	Text	คุณเป็นผู้หญิง หรือ ผู้ชาย?
3. RadioButton1	Font	TH Niramit AS, 20pt, style=Bold
	ForeColor	สีฟ้า
	Text	ผู้ชาย
4. RadioButton2	Font	TH Niramit AS, 20pt, style=Bold
	ForeColor	สีชมพู
	Text	ผู้หญิง

4. คลิกเลือกอีเวนต์ของ RadioButton1 และ RadioButton2 เป็น MouseHover ดังรูป



5. เขียนคำสั่งลงในอีเวนต์ของ RadioButton1 โดยดับเบิลคลิกที่อีเวนต์ MouseHover ดังนี้

```
private void radioButton1_MouseHover(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("ฉันเป็นผู้ชายครับ");
}
```

เขียนคำสั่งตรงนี้

6. เขียนคำสั่งลงในอีเวนต์ของ RadioButton2 โดยดับเบิลคลิกที่อีเวนต์ MouseHover ดังนี้

```
private void radioButton2_MouseHover(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("ฉันเป็นผู้หญิงค่ะ");
}
```

เขียนคำสั่งตรงนี้

7. กดรันโปรแกรมและบันทึกโปรแกรม พร้อมทั้งตอบคำถามต่อไปนี้

7.1 เมื่อนำเมาส์ไปลากผ่าน ผู้ชาย จะเกิดผลลัพธ์อย่างไร.....

.....

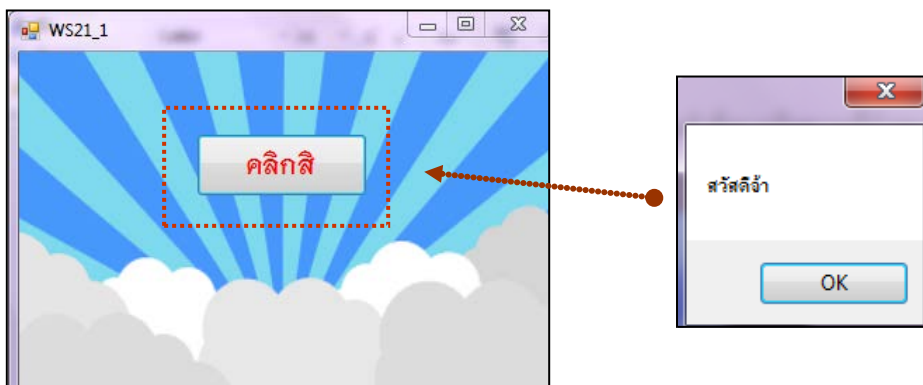
7.2 เมื่อนำเมาส์ไปลากผ่าน ● ผู้หญิง จะเกิดผลลัพธ์อย่างไร.....

7.3 อีเวนต์ที่ใช้กับโปรแกรมนี้คือ.....ของcontrol ชื่อว่า.....

หน้าที่ของอีเวนต์นี้คือ.....

7.4 หน้าต่างใดอะลือกที่แสดงข้อความว่า “ฉันเป็นผู้ชายครับ” และ “ฉันเป็นผู้หญิงคะ” เกิดจากคำสั่งใด

8. สรุปองค์ความรู้ที่ได้รับจากกิจกรรมนี้ โดยการเขียนคำสั่งจากข้อความที่กำหนดให้



8.1 อีเวนต์ที่ใช้กับโปรแกรมนี้คือ.....ของcontrol ชื่อว่า.....

หน้าที่ของอีเวนต์นี้คือ.....

8.3 หน้าต่างใดอะลือกที่แสดงข้อความว่า “สวีสวีจ้า” เกิดจากคำสั่งใด